
2^η Θεματική Ενότητα : Άλγεβρα Boole και Λογικές Πύλες

Βασικοί Ορισμοί

Διαδικός Τελεστής (Binary Operator): σε κάθε ζεύγος από το S αντιστοιχίζει ένα στοιχείο του $S = \text{set, σύνολο}$

Συνηθισμένα Αξιώματα $(\alpha, \beta, \gamma, 0) \in S, \otimes, \bullet$ δυαδικοί τελεστές :

1. Κλειστότητα ως προς δυαδικό τελεστή: $\alpha \otimes \beta \in S$
2. Προσεταιριστικός Νόμος: $(\alpha \otimes \beta) \otimes \gamma = \alpha \otimes (\beta \otimes \gamma)$
3. Αντιμεταθετικός Νόμος: $\alpha \otimes \beta = \beta \otimes \alpha$
4. Ουδέτερο Στοιχείο: $\alpha \otimes 0 = 0 \otimes \alpha = \alpha$
5. Αντίστροφο: $\alpha \otimes \alpha' = 0$
6. Επιμεριστικός Νόμος: $\alpha \bullet (\beta \otimes \gamma) = (\alpha \bullet \beta) \otimes (\alpha \bullet \gamma)$

Αξιοματικός Ορισμός Άλγεβρας Boole

Άλγεβρα Boole: είναι μία **αλγεβρική δομή** πάνω σε ένα σύνολο στοιχείων B μαζί με τους δυαδικούς τελεστές $+$, \bullet , αρκεί να ικανοποιούνται τα παρακάτω αξιώματα (Huntington) :

1. Κλειστή ως προς τους τελεστές $+$, \bullet : $\alpha + \beta \in B$ $\alpha \bullet \beta \in B$
2. Αντιμεταθετική ως προς $+$, \bullet : $\alpha + \beta = \beta + \alpha$, $\alpha \bullet \beta = \beta \bullet \alpha$
3. Ουδέτερο Στοιχείο $0(+)$, $1(\bullet)$: $\alpha + 0 = \alpha$, $\alpha \bullet 1 = \alpha$
4. Συμπλήρωμα ως προς $+$, \bullet : $\alpha + \alpha' = 1$, $\alpha \bullet \alpha' = 0$
5. Επιμεριστική ως προς $+$, \bullet : $\alpha + (\beta \bullet \gamma) = (\alpha + \beta) \bullet (\alpha + \gamma)$, $\alpha \bullet (\beta + \gamma) = (\alpha \bullet \beta) + (\alpha \bullet \gamma)$
6. Υπάρχουν τουλάχιστον δύο στοιχεία $\alpha, \beta \in B$ με $\alpha \neq \beta$.

Διαφορές με συνήθη Άλγεβρα

1. Τα αξιώματα Huntington δεν περιλαμβάνουν τον προσεταιριστικό νόμο που όμως αποδεικνύεται ότι ισχύει.
2. Ο επιμεριστικός νόμος του $+$ ως προς τον \bullet ισχύει για την άλγεβρα Boole αλλά όχι για την συνήθη άλγεβρα.
3. Η άλγεβρα Boole δεν έχει προσθετικά ή πολλαπλασιαστικά αντίστροφα άρα δεν υπάρχει αφαίρεση - διαίρεση.
4. Το συμπλήρωμα δεν υπάρχει στην συνήθη άλγεβρα.
5. Η συνήθης άλγεβρα ασχολείται με το απειροσύνολο των πραγματικών. Η Boole έχει δύο στοιχεία, τα $0, 1$.

Ανάλογα με την επιλογή των στοιχείων του B και των κανόνων λειτουργίας των τελεστών μπορούμε να σχηματίσουμε πολλές άλγεβρες Boole.

Η δίτιμη άλγεβρα Boole (1)

| x | y | x' | $x \cdot y$ | $x+y$ |
|-----|-----|------|-------------|-------|
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 |

Δυαδικά Συστήματα

5

Η δίτιμη άλγεβρα Boole(2)

| x | y | z | $y+z$ | $x \cdot (y+z)$ | $x \cdot y$ | $x \cdot z$ | $(x \cdot y) + (x \cdot z)$ |
|-----|-----|-----|-------|-----------------|-------------|-------------|-----------------------------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

1. Η κλειστότητα προφανώς ισχύει.
2. Τα ουδέτερα στοιχεία είναι 0 για το + και 1 για το \cdot : $(0+0=0, 0+1=1+0=1)$ και $(1 \cdot 1=1, 1 \cdot 0=0 \cdot 1=0)$
3. Οι αντιμεταθετικοί νόμοι είναι προφανείς από την συμμετρία.
4. Ο επιμεριστικός νόμος φαίνεται από τον πίνακα
5. Από τον πίνακα συμπληρώματος έχουμε $x+x'=1$: $0+0'=0+1=1, 1+1'=1+0=1$ και $x \cdot x'=0$: $0 \cdot 0'=0 \cdot 1=0, 1 \cdot 1'=1 \cdot 0=0$
6. Η άλγεβρα έχει τουλάχιστον 2 στοιχεία αφού $1 \neq 0$.

$$B = \{0, 1\}$$

| x | y | x' | $x \cdot y$ | $x+y$ |
|-----|-----|------|-------------|-------|
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 |

Βασικά θεωρήματα και ιδιότητες

Δυϊσμός: Ότι ισχύει από τα αξιώματα Huntington για το + (•) μπορεί να προκύψει από το • (+) με εναλλαγή τελεστών και ουδέτερων στοιχείων.

Μια αληθής αλγεβρική έκφραση παραμένει αληθής αν εναλλάξω τελεστές και ουδέτερα στοιχεία (ΚΑΙ-Η, 0-1)

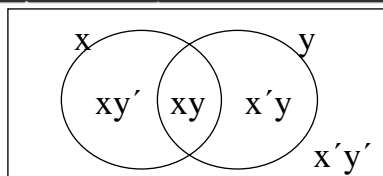
ΠΙΝΑΚΑΣ 2-1

Αξιώματα και θεωρήματα της άλγεβρας Boole

| | | |
|----------------------------|---------------------------------|-------------------------------|
| Αξίωμα 2 | (a) $x + 0 = x$ | (b) $x \cdot 1 = x$ |
| Αξίωμα 5 | (a) $x + x' = 1$ | (b) $x \cdot x' = 0$ |
| Θεώρημα 1 | (a) $x + x = x$ | (b) $x \cdot x = x$ |
| Θεώρημα 2 | (a) $x + 1 = 1$ | (b) $x \cdot 0 = 0$ |
| Θεώρημα 3, (δύο αρνήσεις) | $(x')' = x$ | |
| Αξίωμα 3, αντιμεταθετική | (a) $x + y = y + x$ | (b) $xy = yx$ |
| Θεώρημα 4, προσεταιριστική | (a) $x + (y + z) = (x + y) + z$ | (b) $x(yz) = (xy)z$ |
| Αξίωμα 4, επιμεριστική | (a) $x(y + z) = xy + xz$ | (b) $x + yz = (x + y)(x + z)$ |
| Θεώρημα 5, De Morgan | (a) $(x + y)' = x' y'$ | (b) $(xy)' = x' + y'$ |
| Θεώρημα 6, απορρόφηση | (a) $x + xy = x$ | (b) $x(x + y) = x$ |

Προτεραιότητα
Τελεστών

- 1. Παρενθέσεις
- 2. Οχι
- 3. Και
- 4. Η



ΟΧΙ → NOT

ΚΑΙ → AND

Η → OR

Παραδείγματα

Απλοποιείτε τις ακόλουθες συναρτήσεις σε έναν ελάχιστο αριθμό "παράγοντων".

$$1. \quad x + x'y = (x + x')(x + y) = 1 \cdot (x + y) = x + y$$

$$2. \quad x(x' + y) = xx' + xy = 0 + xy = xy$$

$$3. \quad x'y'z + x'yz + xy' = x'z(y' + y) + xy' = x'z + xy'$$

$$\begin{aligned} 4. \quad xy + x'z + yz &= xy + x'z + yz(x + x') \\ &= xy + x'z + xyz + x'yz \\ &= xy(1 + z) + x'z(1 + y) \\ &= xy + x'z \end{aligned}$$

$$5. \quad (x + y)(x' + z)(y + z) = (x + y)(x' + z) \quad \text{λόγω διτισμού από τη συνάρτηση 4.}$$

Συμπλήρωμα συνάρτησης (De Morgan)

$$\begin{aligned} (A + B + C)' &= (A + X)' && \text{θέτουμε } B + C = X \\ &= A'X' && \text{από το θεώρημα 5(α) (De Morgan)} \\ &= A' \cdot (B + C)' && \text{αντικαθιστούμε } B + C = X \\ &= A' \cdot (B'C') && \text{από το θεώρημα 5(α) (De Morgan)} \\ &= A'B'C' && \text{από το θεώρημα 4(β) (προσεταιριστική)} \end{aligned}$$

Η γενικευμένη μορφή του θεωρήματος De Morgan λέει ότι το συμπλήρωμα μιας συνάρτησης μπορεί να βγει εναλλάσσοντας τα ΚΑΙ με τα Ή και συμπληρώνοντας κάθε όρο (παράγοντα).

$$(A + B + C + D + \dots + F)' = A'B'C'D' \dots F'$$

$$(ABCD \dots F)' = A' + B' + C' + D' + \dots + F'$$

Συναρτήσεις Boole

Συνάρτηση: Έκφραση από δυαδικές μεταβλητές, τους δύο δυαδικούς τελεστές, παρενθέσεις και ένα ίσον.

$F_1 = xyz'$ είναι 1 μόνο αν $x=y=1, z=0$.

| x | y | z | F_1 | F_2 | F_3 | F_4 |
|---|---|---|-------|-------|-------|-------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |

$$F_1 = xyz'$$

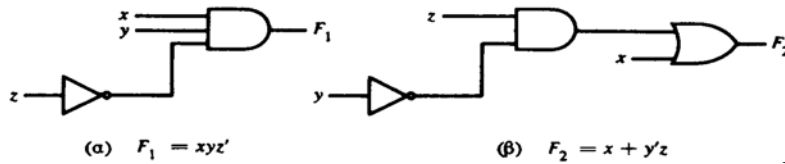
$$F_2 = x + y'z$$

$$F_3 = x'y'z + x'yz + xy'$$

$$F_4 = xy' + x'z$$

Η F_4 είναι ίδια με την $F_3 \Rightarrow$ Υπάρχουν πολλές εκφράσεις για μια συνάρτηση

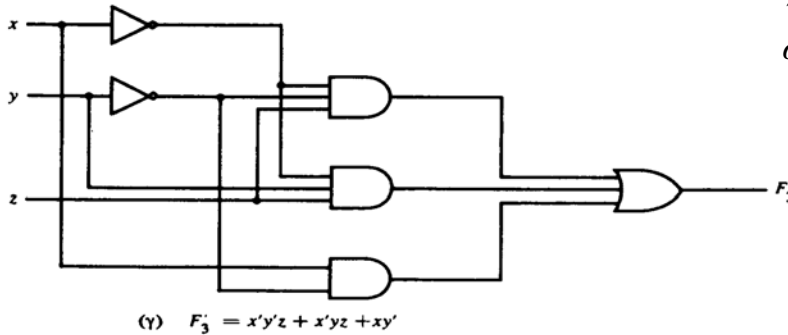
Συναρτήσεις Boole



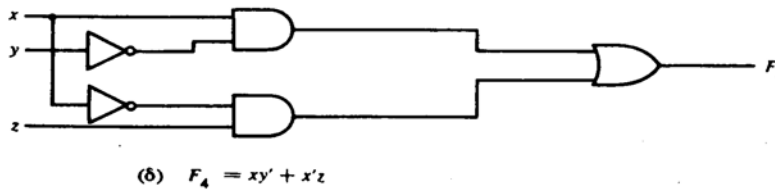
(α) $F_1 = xyz'$

(β) $F_2 = x + y'z$

Εφόσον οι F_3, F_4 είναι ίσες και το κύκλωμα για την F_4 είναι μικρότερο συμφέρει να βρούμε τις απλούστερες εκφράσεις με χρήση αλγεβρικών μετασχηματισμών (ελαχιστοποίηση παραγόντων - όρων)



(γ) $F_3 = x'y'z + x'yz + xy'$



(δ) $F_4 = xy' + x'z$

Κανονικές και Πρότυπες Μορφές

Minterm (Ελαχιστόρος) : Το ΚΑΙ η μεταβλητών στην κανονική ή συμπληρωματική τους μορφή $xyzw, x'y'z'w, xy'zw$.

Maxterm (Μεγιστόρος) : Το Η΄ η μεταβλητών στην κανονική ή συμπληρωματική τους μορφή $x+y+z+w, x'+y+z'+w, x+y'+z+w$.

| x | y | z | Ελαχιστόροι | | Μεγιστόροι | |
|---|---|---|-------------|----------|----------------|----------|
| | | | Όρος | Ονομασία | Όρος | Ονομασία |
| 0 | 0 | 0 | $x'y'z'$ | m_0 | $x + y + z$ | M_0 |
| 0 | 0 | 1 | $x'y'z$ | m_1 | $x + y + z'$ | M_1 |
| 0 | 1 | 0 | $x'yz'$ | m_2 | $x + y' + z$ | M_2 |
| 0 | 1 | 1 | $x'yz$ | m_3 | $x + y' + z'$ | M_3 |
| 1 | 0 | 0 | $xy'z'$ | m_4 | $x' + y + z$ | M_4 |
| 1 | 0 | 1 | $xy'z$ | m_5 | $x' + y + z'$ | M_5 |
| 1 | 1 | 0 | xyz' | m_6 | $x' + y' + z$ | M_6 |
| 1 | 1 | 1 | xyz | m_7 | $x' + y' + z'$ | M_7 |

Για n μεταβλητές έχουμε 2^n ελαχιστόρους και μεγιστόρους. Οι μεταβλητές έχουν ανεστραμμένες τιμές στους αντίστοιχους ελαχιστόρους / μεγιστόρους

Κανονικές Μορφές

Κάθε Ελαχιστόρος είναι το συμπλήρωμα του αντίστοιχου Μεγιστόρου και αντίστροφα, πχ $m_0=xyz$, $M_0=x'+y'+z'$

Ιδιότητα: Οποιαδήποτε συνάρτηση μπορεί να εκφραστεί ως άθροισμα ελαχιστόρων ή γινόμενο μεγιστόρων.

$$F_1=x'y'z+xy'z'+xyz \quad \begin{cases} F_1=m_1+m_4+m_7 & F_1'=m_0+m_2+m_3+m_5+m_6 \\ F_1'=M_1M_4M_7 & F_1=M_0M_2M_3M_5M_6 \end{cases}$$

| x | y | z | Συνάρτηση f_1 | Συνάρτηση f_2 |
|---|---|---|-----------------|-----------------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

Μετατροπή μεταξύ Κανονικών Μορφών

Βήματα μετατροπής από άθροισμα ελαχιστόρων σε γινόμενο μεγιστόρων:

1. Εκφράζω την F σε άθροισμα ελαχιστόρων. Έστω $F(A,B,C)=\Sigma(1,4,5,6,7)$.
2. Βρίσκω την $F'=\Sigma(0,2,3)=m_0+m_2+m_3$.
3. Βρίσκω την F'' ως εξής: $F''=(m_0+m_2+m_3)'=m_0'm_2'm_3'=M_0M_2M_3=\Pi(0,2,3)$

Πίνακας Αληθείας για την $F = xy + x'z$

| x | y | z | F |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

$$F(x,y,z)=\Sigma(1,3,6,7)$$

$$\Pi(x,y,z)=\Pi(0,2,4,5)$$

Πρότυπες Μορφές: Το γινόμενο αθροισμάτων και το άθροισμα γινομένων χωρίς την απαίτηση σε κάθε παράγοντα να είναι όλοι οι όροι.

Άλλες Λογικές Πράξεις

Υπάρχουν $(2^2)^n$ διαφορετικές συναρτήσεις n δυαδικών μεταβλητών.

Για $n=2$ έχουμε 16 διαφορετικές συναρτήσεις Boole.

Οι AND και OR είναι απλά 2 από τις 16.

| x | y | F_0 | F_1 | F_2 | F_3 | F_4 | F_5 | F_6 | F_7 | F_8 | F_9 | F_{10} | F_{11} | F_{12} | F_{13} | F_{14} | F_{15} |
|--------------------|-----|-------|---------|-------|-------|-------|-------|----------|-------|--------------|---------|----------|-----------|----------|-----------|------------|----------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| Σύμβολο τελεστή | | | \cdot | $/$ | | $/$ | | \oplus | $+$ | \downarrow | \odot | $'$ | \subset | $'$ | \supset | \uparrow | |

Κατηγορίες Συναρτήσεων:

1. Δυο σταθερές 0, 1,.
2. Τέσσερις unary συμπληρώματος/μεταφοράς
3. Δέκα συναρτήσεις με δυαδικούς τελεστές.





Άλλες Λογικές Πράξεις

Εκφράσεις Boole για τις 16 συναρτήσεις δύο μεταβλητών


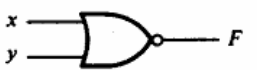


| Συναρτήσεις Boole | Σύμβολο τελεστή | Όνομα | Σχόλια |
|-------------------|------------------|-----------------|-------------------------------|
| $F_0 = 0$ | | Ουδέτερη | Δυαδική σταθερά 0 |
| $F_1 = xy$ | $x \cdot y$ | ΚΑΙ (AND) | x ΚΑΙ y |
| $F_2 = xy'$ | x/y | Αποτροπή | x αλλά όχι y |
| $F_3 = x$ | | Μεταφορά | x |
| $F_4 = x'y$ | y/x | Αποτροπή | y αλλά όχι x |
| $F_5 = y$ | | Μεταφορά | y |
| $F_6 = xy' + x'y$ | $x \oplus y$ | Αποκλειστικό- Ή | x Ή y αλλά όχι και τα δύο |
| $F_7 = x + y$ | $x + y$ | Ή (OR) | x Ή y |
| $F_8 = (x + y)'$ | $x \downarrow y$ | ΟΥΤΕ (NOR) | ΟΧΙ- Ή |
| $F_9 = xy + x'y'$ | $x \odot y$ | Ισοδυναμία* | x ίσον y |
| $F_{10} = y'$ | y' | Συμπλήρωμα | ΟΧΙ y |
| $F_{11} = x + y'$ | $x \subset y$ | Συνεπαγωγή | Αν y τότε x |
| $F_{12} = x'$ | x' | Συμπλήρωμα | ΟΧΙ x |
| $F_{13} = x' + y$ | $x \supset y$ | Συνεπαγωγή | Αν x τότε y |
| $F_{14} = (xy)'$ | $x \uparrow y$ | NAND (ΟΧΙ-ΚΑΙ) | ΟΧΙ-ΚΑΙ |
| $F_{15} = 1$ | | Ταυτότητα | Δυαδική σταθερά 1 |

* Η ισοδυναμία ("equivalence") λέγεται επίσης και "ισότητα" ("equality"), "σύμπτωση" ("coincidence") ή "αποκλειστικό-ΟΥΤΕ" ("exclusive NOR").

Ψηφιακές Λογικές Πύλες

| Όνομα | Γραφικό Σύμβολο | Αλγεβρική Συνάρτηση | Πίνακας Αληθείας | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|---|---------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| AND ΚΑΙ |  | $F = xy$ | <table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr> <th>x</th> <th>y</th> <th>F</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> </tbody> </table> | x | y | F | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| x | y | F | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| OR Ή |  | $F = x + y$ | <table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr> <th>x</th> <th>y</th> <th>F</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> </tbody> </table> | x | y | F | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| x | y | F | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Αντιστροφέας |  | $F = x'$ | <table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr> <th>x</th> <th>F</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td></tr> </tbody> </table> | x | F | 0 | 1 | 1 | 0 | | | | | | | | | |
| x | F | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Απομονωτής |  | $F = x$ | <table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr> <th>x</th> <th>F</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td></tr> </tbody> </table> | x | F | 0 | 0 | 1 | 1 | | | | | | | | | |
| x | F | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Ψηφιακές Λογικές Πύλες

| Όνομα | Γραφικό Σύμβολο | Αλγεβρική Συνάρτηση | Πίνακας Αληθείας | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------------------------------------|---|-----------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| NAND ΟΧΙ-ΚΑΙ |  | $F = (xy)'$ | <table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr> <th>x</th> <th>y</th> <th>F</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> </tbody> </table> | x | y | F | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| x | y | F | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 0 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| NOR ΟΥΤΕ |  | $F = (x + y)'$ | <table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr> <th>x</th> <th>y</th> <th>F</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> </tbody> </table> | x | y | F | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| x | y | F | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 0 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| XOR Αποκλειστό-Ή |  | $F = xy' + x'y$ $= x \oplus y$ | <table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr> <th>x</th> <th>y</th> <th>F</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> </tbody> </table> | x | y | F | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| x | y | F | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ισοδυναμία ή Αποκλειστικό -ΟΥΤΕ |  | $F = xy + x'y'$ $= x \odot y$ | <table border="1" style="margin: auto;"> <thead> <tr> <th>x</th> <th>y</th> <th>F</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> </tbody> </table> | x | y | F | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| x | y | F | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 0 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | |

Επέκταση σε περισσότερες Εισόδους

Οι πύλες εκτός από αντιστρ./απομων. μπορούν να επεκταθούν σε περισσότερες από δύο εισόδους. Βασική προϋπόθεση να είναι αντιμεταθετικές-επιμεριστικές.

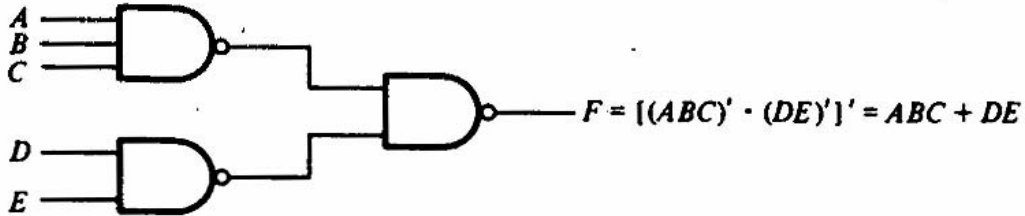
Η πράξεις ΟΧΙ-ΚΑΙ και ΟΥΤΕ είναι αντιμεταθετικές αλλά όχι επιμεριστικές. Για αυτό τις ορίζω ως: $x \downarrow y \downarrow z = (x + y + z)'$, $x \uparrow y \uparrow z = (xyz)'$



(α) Πύλη ΟΥΤΕ (NOR)
τριών εισόδων



(β) Πύλη ΟΧΙ-ΚΑΙ (NAND)
τριών εισόδων



(γ) Πύλες ΟΧΙ-ΚΑΙ σε σειρά

Οι πύλες Αποκλειστικό Ή με περισσότερες από δύο εισόδους είναι σπάνιες κατασκευαστικά (πύλες 2 εισόδων σε σειρά).

Ολοκληρωμένα Κυκλώματα

Chips { Συλλογή από πύλες διασυνδεδεμένες στο κύκλωμα
Κεραμικό ή πλαστικό περίβλημα
Ακροδέκτες (pins)

Επίπεδα Ολοκλήρωσης

Μικρής Κλίμακας **SSI**: 10 πύλες / chip

Μεσαίας Κλίμακας **MSI**: 10-100 πύλες / chip

Μεγάλης Κλίμακας **LSI**: 100 - μερικές χιλιάδες πύλες / chip

Πολύ Μεγάλης Κλίμακας **VLSI**: <1.000.000 πύλες / chip

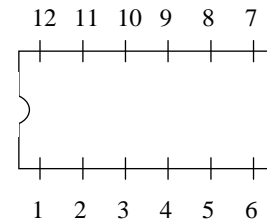
Πάρα Πολύ Μεγάλης Κλίμακας **ULSI**: >1.000.000 πύλες / chip

Οικογένειες Chips { TTL Transistor-Transistor Logic: Πρότυπη Λογική Οικογ.
ECL Emitter-Coupled Logic: Υψηλή Ταχύτητα Λειτουργίας.
MOS Metal Oxide Semiconductor: Υψηλή Πυκνότητα.
CMOS Complementary MOS: Χαμηλή Κατανάλωση.

Ολοκληρωμένα Κυκλώματα

Χαρακτηριστικά {

- Ικανότητα Οδήγησης
- Κατανάλωση Ισχύος
- Καθυστέρηση Διάδοσης
- Περιθώριο Θορύβου



TTL 5400: Πλατιά ζώνη θερμοκρασιών (Στρατιωτική Χρήση)

TTL 7400: Βιομηχανικές εφαρμογές

Διάφορες Σειρές της Λογικής Οικογένειας TTL

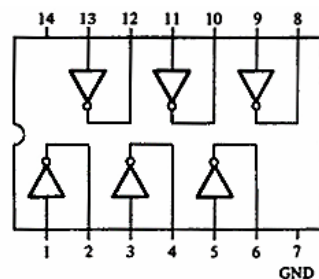
| Σειρές TTL | Πρόθεμα | Παράδειγμα |
|---------------------------------------|---------|------------|
| Standard TTL | 74 | 7486 |
| Υψηλής ταχύτητας TTL | 74H | 74H86 |
| Χαμηλής ισχύος TTL | 74L | 74L86 |
| Schottky TTL | 74S | 74S86 |
| Χαμηλής ισχύος Schottky TTL | 74LS | 74LS86 |
| Προηγμένα Schottky TTL | 74AS | 74AS86 |
| Προηγμένα Χαμηλής Ισχύος Schottky TTL | 74ALS | 74ALS86 |

Ολοκληρωμένα Κυκλώματα

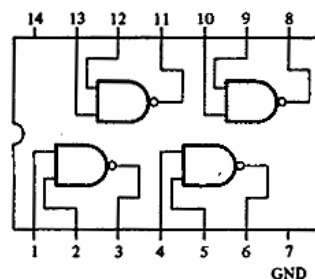
ΠΙΝΑΚΑΣ 2-10

Διάφορες Σειρές της Λογικής Οικογένειας CMOS

| Σειρές CMOS | Πρόθεμα | Παράδειγμα |
|---|---------|------------|
| Κλασικά CMOS | 40 | 4009 |
| Συμβατά σε Pins με TTL | 74C | 74C04 |
| Υψηλής ταχύτητας και συμβατά σε pins με TTL | 74HC | 74HC04 |
| Υψηλής ταχύτητας και ηλεκτρικά συμβατά με TTL | 74HCT | 74HCT04 |



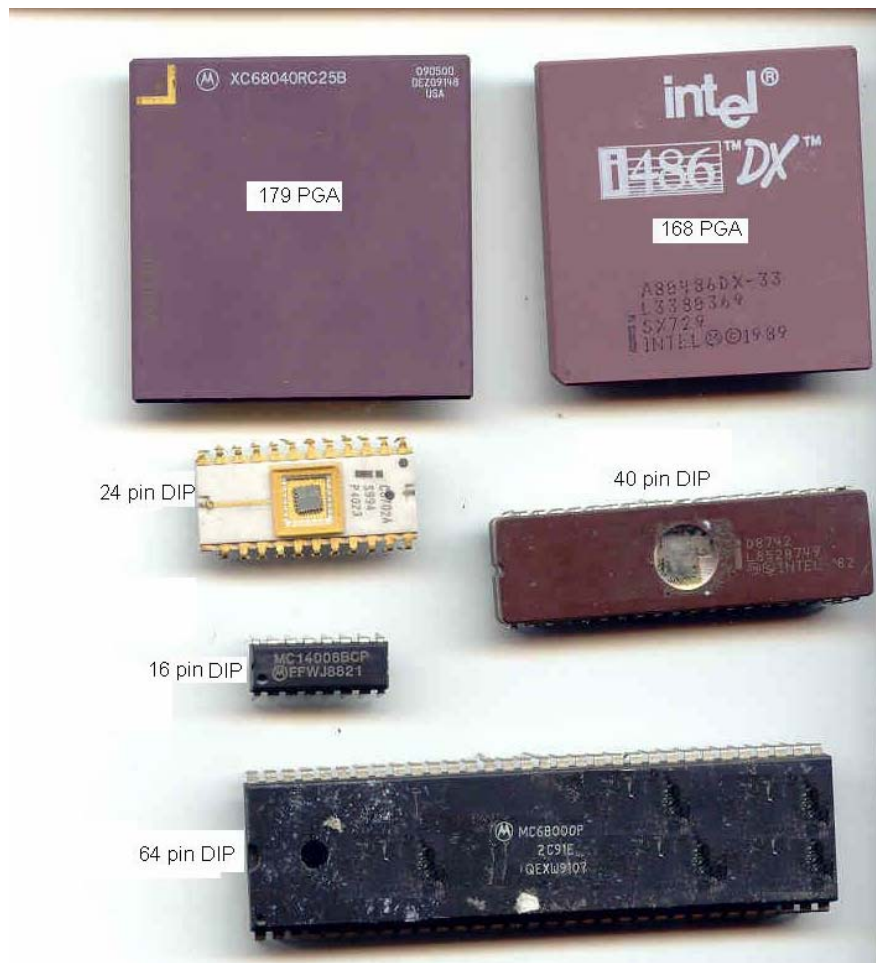
7404: έξι αντιστροφείς



7400: τέσσερις πύλες OX1-ΚΑΙ 2-εισόδων



25



26